

محطة Future Ground

أخيراً موعد صدور
the last guardian

مقارنة
هـذا الجيل
والجيل القادم

مراجعة

THE
LAST
OF US

أحداث لا تخطر على بالك

تعرف على تاريخ أسعار الأجهزة

مجلة Future Ground

المقدمة:

ليس هذا فقط بل تم إدخال ألعاب الفيديو بالتعليم بل في بعض الدول أصبح يتم اعتماد ذلك بشكل كبير وتدفع الحكومات من أجله، حيث تلقي المعلومة يصبح سهلاً ومرغوباً وبشكل أسرع.

المقصود هو أن ألعاب الفيديو أصبحت أكثر من مجرد ترفيه، حالياً هي أكثر منتج ترفيهي معقد ومتعب وسيصل إلى أبعد من هذا بكثير.

لكن أين نحن من كل هذا؟!

لا إنكر أن الكثيرين حاولوا دخول هذا المجال ولكن كلها محاولات بسيطة ولا ترقى حتى للظهور بين باقي الألعاب، لا نريد أن نصبح في الألعاب مثل باقي الأشياء كالصناعات والتعليم والثقافة بشكل عام.

لذلك أسسنا هذه المجلة لدعم محبين هذا العالم والمهتمين بصناعة الألعاب لأن ومن وجهة نظرنا أن مستقبل الألعاب أكثر بكثير من واقعة اليوم، قد يكون ما نقدمه اليوم متواضعاً جداً ولكن حلمنا كبير وهدفنا أن نصل لأبعد ما يمكن الوصول إليه، لذلك سنستمر بإذن الله حتى يصبح لنا كلمة ومعنى في هذا العالم الجميل.

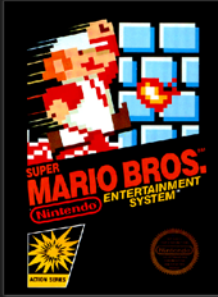
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته...

مجلتنا والتي أسميناها بـ Future Ground وتعني " أرض المستقبل " متخصصة بألعاب الفيديو وألعاب الفيديو تصنف كشيء " ترفيهي " لذلك دعونا نأخذ نظرة على الترفيه بشكل عام .

الترفيه : هو بشكل عام مايفعله الشخص ليسلي نفسه في أوقات الفراغ، قد يكون بالنظر فقط مثل الأفلام والرسوم المتحركة والسيرك، أو عن طريق الحركة مثل الرياضة بشتى أنواعها، والنوع الثالث مثل ألعاب الفيديو الحديثة وهو المزج بين النظر والإستمتاع بالرسوم والأصوات والحركة بنفس الوقت.

ألعاب الفيديو تتطور بسرعة ولكن الشركات العالمية لازالت في بعض الألعاب تحاول إثبات ثقافة بلدها أو دينها أو تصدير هذه الثقافات أيضاً، مثل الألعاب الأمريكية يحاولون دائماً إقناعك بقوة الجيش الأمريكي والشرطة الأمريكية وضعف الكل أمامهم وأمام تقنياتهم المتطورة. وأيضاً الشركات اليابانية تحاول تعليم الناس كل شيء عن الساموراي والنينجا وبعض عاداتهم، ليس فقط عن طريق الألعاب حتى عن طريق الأفلام والرسوم المتحركة والكثير من أنواع الترفيه.

أحداث



٢- عام ١٩٨٥ تم إصدار لعبة سوبر ماريو الشهيرة والتي حققت مبيعات قرابة ٤٤ مليون نسخة وأستمرت لسنوات طويلة كأكثر لعبة مبيعا بالتاريخ.



١- في أكتوبر عام ٢٠٠٠ تم إصدار جهاز البلايستيشن ٢ والذي حقق أعلى مبيعات بتاريخ أجهزة الألعاب حيث وصل عدد المبيعات إلى ١٥٥ مليون جهاز.



٤- سوني بعام ٢٠٠٤ أصدرت لعبة This is football وكانت أول لعبة كرة قدم بالتعليق العربي، قام بأداء الصوت المعلق "حمادة إمام".

٢- في أواخر عام ١٩٩٩ تم إصدار لعبة شينمو وكانت تحتوي على ١٠٠ شخصية وكل شخصية مستقلة بالصوت والقصة والشكل.



٦- قام الأخوين هاوسر البريطانيين بإنتاج أول إصدار من لعبة GTA في أكتوبر ١٩٩٧ بعد ذلك نقلا عملهم لنيويورك، والأن يمتلكون حوالي ١٠ أستبوهات حول العالم.

ODYSSEY



٥- أول جهاز ألعاب بالتاريخ أنتج عام ١٩٧٢ باسم magnavox odyssey وقامت الشركة ببيع أكثر من ٣٣٠ ألف جهاز، والغريب أنه لا يحتوي على معالج!

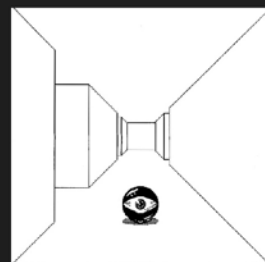


٨- أول جهاز أضاف الأناطوج هو "Advanced Programmable Video System 1292" أنتج عام ١٩٧٦ من قبل الشركة الأوربية Radofin.

٧- المهندس Goldsmith صمم أول لعبة في التاريخ عام ١٩٤٧ باسم Cathode ray tube amusement device هو الأب الروحي للألعاب.



١٠- أكثر لعبة تكلفة بالتاريخ أعلن عنها حتى الآن هي GTA IV، كلفت الشركة أكثر من ١٠٠ مليون دولار، أصدرت عام ٢٠٠٨.



٩- Maze War لعبة تصويب ومنظور أول أنتجت عام ١٩٧٣ كأول لعبة من نوعها، وكانت بالأسود والأبيض فقط، الغريب أنها متعددة اللاعبين!

مقارنة أجهزة الألعاب (الجيل الماضي - الحديث)

تقريباً كل شيء أصبح واضحاً بعد إنتهاء سوني ومايكروسوفت من إعلان أجهزتهم للجيل القادم، أما قضية الاختيار قد تكون صعبة للبعض بسبب الحصريّات وبعض الخدمات، الأجهزة متقاربة في كثير من الأشياء، ومن جهة أخرى مختلفة في بعض الأشياء.

ألعاب الإطلاق البلاي ستيشن 4 :

Warframe
The Witness
Drive Club
Killzone: ShadowFall
Knack
Fifa 14
WatchDogs
Assassins Creed 4
Battlefield 4
Call of Duty Ghost

ألعاب الإطلاق الأكس بوكس ون :

Call of Duty Ghost
WatchDogs
Dead Rising 3
Battlefield 4
Forza
Kinnect Sports Rivals
Ryse
MineCraft
Assassins Creed 4
Fifa 14

وهنا قمنا بعمل هذه المقارنة البسيطة بين الجيل الماضي و القادم:

XBOX ONE	PS4	Wii U	XBOX 360	PS3	
نعم	نعم	نعم	نعم	نعم	الألعاب المستعملة
لا	لا	لا	لا	لا	الاتصال الدائم
AMD Radeon 1.2 TFLOPS	Next-gen AMD Radeon 1.84 Tflops	AMD Radeon running at 550MHz	ATI Xenos with 10 MB embedded eDRAM	Nvidia RSX graphics processor, with 25g MB XDR main memory	GPU
8 Core Microsoft custom CPU	Single-chip x86 AMD "Jaguar" processor, 8 cores	Multi-Core IBM PowerPC "Espresso"	3.2 GHz PowerPC Tri-Core Xenon	Cell Processor @ 3.23 GHz (8 Cores)	CPU
8GB DDR3	8GB GDDR5	2GB DDR3	512MB DDR3	256MB GDDR3	RAM
Blu-ray	Blu-ray	optical disk	DVD	Blu-ray	مشغل الأقراص
8	8	8	7	7	الجيل
نوفمبر ٢٠١٣	نهاية ٢٠١٣	١٨ نوفمبر ٢٠١٢	٢٢ نوفمبر ٢٠٠٥	٢٢ مارس ٢٠٠٦	تاريخ الإصدار
499\$	399\$	350\$	400\$	600\$	السعر

تاريخ أسعار أجهزة الألعاب

ولكن سوني أعادت خطأ الـ 3DO وأصدرت جهازها الثالث بسعر ٦٠٠ دولار رغم وجود منافسها من مايكروسوفت بسعر ٤٠٠ دولار، حيث اضطرت سوني لتخفيض سعر الجهاز كثيراً وإصدار نسخ أقل تكلفة على الشركة لتستطيع من رفع أرقام المبيعات قليلاً.

نينتندو أصدرت جهازها الجميل والمميز المسمى بالـ "Wii" بسعر ٢٥٠ دولار فقط، رغم التقنيات التي يحملها ثم أصدرت بعد ذلك الـ "Wii U" بسعر ٣٥٠ دولار وهو سعر مناسب نسبياً.

مايكروسوفت هي الأخرى لا تتعلم من أخطاء الآخرين حيث أعلنت سعر جهازها الأخير بـ ٥٠٠ دولار، رغم تدمير الكثيرين من القيود الموجودة فيه. سوني كعادتها لا تفوت مثل هذه الفرص، لتستغل غضب الكثيرين لصالحها وتعلن أن جهازها القادم بسعر ٤٠٠ دولار فقط رغم أنه أفضل من ناحية الهاردوير من الـ الإكس بوكس ون.

فكرة: فيصل العقل
كتابة: فهد سعود

رغم التاريخ الطويل لأجهزة الألعاب والذي بدأ منذ حوالي ١٩٧٢ وحتى اليوم، لم تتغير الأسعار كثيراً منذ ذلك الوقت وأستمر الاعتماد على الألعاب كمصدر للربح بشكل أساسي، وهذا قد يكون السبب الرئيسي لثبات أسعار الأجهزة.

مثلاً سوني استمرت طوال الجيل الحالي تخسر من مبيعات PS3 حوالي ١٥ دولار لكل جهاز، ولكنها استمرت في المبيعات للحفاظ على اسمها ووجودها في عالم الألعاب.

حتى ولو كان هناك ربح يكون قليل جداً بالمقارنة بأرباح الألعاب. فمثلاً لعبة COD MW3 حققت أرباح عالية جداً مقارنة بأي منتج ترفيهي آخر.

لذلك تبحث الشركات المصنعة لأجهزة الألعاب عن ألعاب حصرية لها وتأسس أو تشتري إستديوهات خاصة بها.

لنعود إلى موضوع أسعار أجهزة الألعاب، السعر حالياً قد يحدد نجاح الجهاز أو فشله، المواصفات أصبحت متقاربة جداً حالياً والحصرات الكثير منها أصبح ينتج على أغلب الأجهزة.

لذلك أصبح السعر مهم جداً، ويحكم كثيراً في أرقام المبيعات.

يعتمد السعر على أشياء كثيرة، رغم تعقيد الأجهزة الحالية إلا أن أسعار القطع الداخلية تقل باستمرار.

لنبدأ بجهاز آتاري ٢٦٠٠ حيث كان سعره وقت الإصدار ٢٠٠ دولار تقريباً، رغم أنه تم إصداره في عام ١٩٨٠م أي قبل ٣٣ سنة تقريباً.

كان هذا الجهاز من أوائل الأجهزة التي تحتوي على معالج وذاكرة والتي تعتبر حالياً مواصفات بسيطة جداً، رغم هذا السعر المرتفع نسبياً في ذلك الوقت إلا أن الجهاز قد باع أكثر من ٣٠ مليون نسخة، وعلى هذا الجهاز أصدرت لعبة Pac-Man الشهيرة جداً، والتي باعت أكثر من ٧ مليون نسخة.

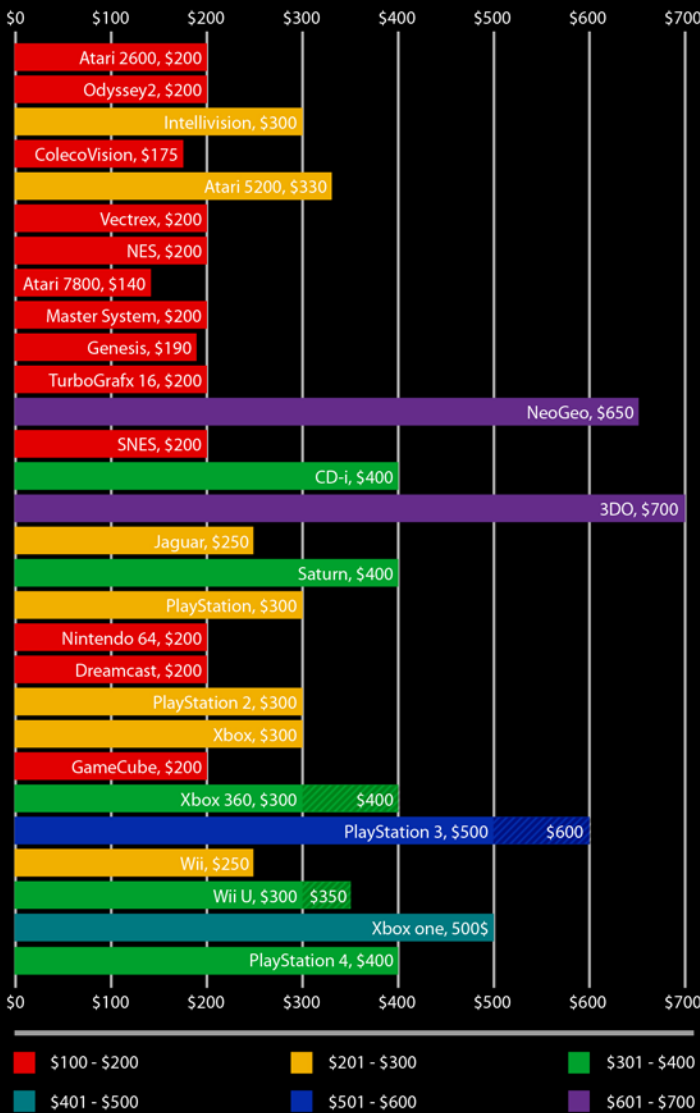
تفاوتت الأسعار بعد ذلك من ١٤٠ دولار لـ Atari ٧٨٠٠ إلى ٣٣٠ دولار لـ Atari ٥٢٠٠.

حتى جاء جهاز NeoGeo والذي أرتفع سعره إلى ٦٥٠ دولار كرقم قياسي في تاريخ الأجهزة في ذلك الوقت، تم إصداره عام ١٩٩١م وكانت الشركة التي أنتجته تسمى SNK Playmore وكان هو الآخر يحمل مواصفات بسيطة.

ولكن بعد هذا الجهاز بسنتين تقريباً قامت شركة 3DO والمملوكة لثلاث شركات في ذلك الوقت وهي Panasonic و sanyo و LG بإنتاج أعلى جهاز ألعاب بالتاريخ حيث وصل سعره إلى ٧٠٠ دولار، كان جهازاً قوياً في وقته، وكان أول جهاز يضع تقنية الـ CD-ROM ووحدة معالجة خاصة بالرسوم، وأيضا يقوم بتشغيل الـ Video CD، ولكن الغريب في هذا الجهاز هو فشله الذريع مبيعاته حوالي ٢ مليون جهاز فقط! قد يكون السبب لظهوره قبل زمنه وأيضا لسعره المبالغ في جداً.

جاء بعد كل هذا زمن سوني حيث أصدرت جهازها الأول والثاني بسعر ٣٠٠ دولار فقط.

حتى نينتندو وسيجا أصدرتا أجهزةهم بسعر ٢٠٠ دولار.



التوقعات

١- مايكروسوفت تطلق جهازها القادم تحت مسمى "Xbox Zero"

٢- في ٢٠١٩ أبل وبعد سنة من إصدارها أول جهاز ألعاب ترفع قضية على سوني ومايكروسوفت ونينتندو.

٣- أنشأت تدع: الإستعانة بـ "شمبرانزي" لأداء حركات الشخصية الرئيسية.

٤- سوني تعد بإضافة اللغة العربية في أجهزة الألعاب بمؤتمر E3 ٢٠٥٠.

٥- سامسونج أخيراً في ٢٠٢١ تصدر أول جهاز ألعاب بنظام أندرويد.

٦- هيدو كوجيما يعلن عن موعد صدور ميتال جير ١٠، ويقول بأنه آخر إصدار له وسيتمجه للعمل في المجال السينمائي.

٧- جهاز ننتندو القادم يحمل إسم "Wii U Me".

٨- مطور لعبة كول أوف ديوتي يعلن إلغاء طور القصة.

٩- تم أخيراً تحديد موعد إطلاق The last garden في عام ٢٠٢٥.

١٠- عام ٢٠٢٦ تم تأجيل موعد إطلاق The last garden إلى أجل غير مسمى.

كانت رسومات رائعة، كانت الأصوات جميلة، كان الجيم بلاي الأفضل في ذلك الوقت، إنه الإبداع، أين اختفت تلك الإصدار ١٩.



فيما الدوري الإنجليزي

PS3 و xbox 360 :

طبعا كالعادة استمرار سلسلتي بيس وفيضا، واختفاء جميع الألعاب التي ذكرتها في الجيل السابق!

في هذا الجيل لاتوجد ولا لعبة كرة قدم غير التي ذكرتها أعلاه، حيث وجدنا في هذا الجيل ضعف عام بألعاب الكرة، بسبب حصر المنافسة بين اثنين! إذن أعيد صياغة العنوان بشكل استفهامي، هل ستنقرض ألعاب كرة القدم وتفتنى قريبا؟ مما يعني فقدان جزء مهم في منطقتنا يسير سوق الألعاب وتشغل وقت تجمعات الشباب!



لعبة تشامبيونز ليغ

٤- لعبة كرة القدم الإستراتيجية lma manger، هذه اللعبة هي أفضل لعبة استراتيجية رأيتها حتى الآن، إبداع في القوائم، دقة في المفاوضات، تشعر وكأنك رئيس نادي فعلا، تخيل يستطيع أن يلعب حتى ٤ لاعبين في طور واحد وكل لاعب يرأس نادي ويخوضون في حمى التحدي والمفاوضات، وفي دوريات مختلفة، تخيلوا، أه إذاك الزمن، لماذا اختفت، لادري، خلاصة القول، أنا حزين :-.



ال ام اي مانجر

٥- لعبة أيضا، لكن هذه المرة بشكل جديد، وهي إصدارة خاصة بالدوري الإنجليزي، هل تصدقون اني اعتبرها أفضل إصدارة صدرت من فيضا!، تستطيع أنت وإصدقائك لعب الدوري الإنجليزي وكل لاعب لديه فريق ويرأسه ويلعب ويخوض المباريات بنفس الوقت!،

جيل PS2 و xbox و dream cast :

١- كالعادة ويننج إفين وفيضا متواجدا، واختفاء ثري ليونز وفيضا من الوجود.

٢- ظهور لعبة ديس از فوتبول، وكانت بالنسبة لي منافسة قوية لفيضا وبيس، جدا سلاسة في التحكم باللاعبين والرسومات الأفضل في ذلك الجيل، بالطبع فهي كانت حصرية من سوني!، كم كنت أتمنى استمرارها، ظهرت بثلاث أجزاء كان الأول جميل وكان الثاني جدا قوي ومهدد رئيسي للسلسلتين الإعتياديتين!، بالطبع الجزء الثالث كان سقطلة وفشل ذريع من ناحية الجيم بلاي مع وجود أول معلق عربي! وكان مصري لاأذكر اسمه، وهذا أبسط رد لمن يقول فيضا هي أول من وضعت العربية في ألعاب الكرة، ديس از فوتبول حصرية سوني كانت السباقة عام ٢٠٠٤ بوضع اللغة العربية والتعليق العربي الذي كان رائع وأفضل من أداء المعلقين العرب في فيضا!.

حسنا إلى اليوم وأنا حزين بانتهاء هذه السلسلة ديس از فوتبول، وباليتهنا تعود بالجيل القادم!.









ديس از فوتبول الثانية وكان الجزء الأقوى

٣- ظهرت لعبة باسم تشامبيونز ليغ، وكانت ممتعة وظهرت لها أجزاء عديدة، وكانت أجواء بطولة أبطال أوروبا محبوبكة تماما في هذا الإصدار، إلا أن الجيم بلاي لم يكن بذلك المستوى المطلوب بجانب رسومات جميلة، لكنها كانت جيدة.

بقلم : عزام حمد

Future Ground

فريق العمل :

 @azzamkd  a22amkd@hotmail.com عزام حمد
 @fahd_saud  fahd7@outlook.com فهد سعود
 @omar_amodi  amoudi-ohm@hotmail.com المصمم: عمر العمودي

 @future_ground  future_ground@outlook.com **للتواصل :**